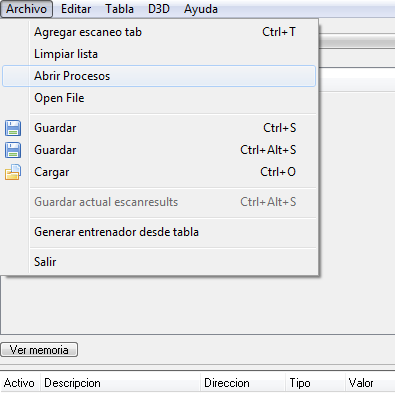
# Cambiar fecha de inicio FIFAManager14

Cambiar la fecha de inicio de FIFAManager14 es relativamente sencillo usando Cheat Engine, que nos permite modificar valores de cualquier programa en ejecución.

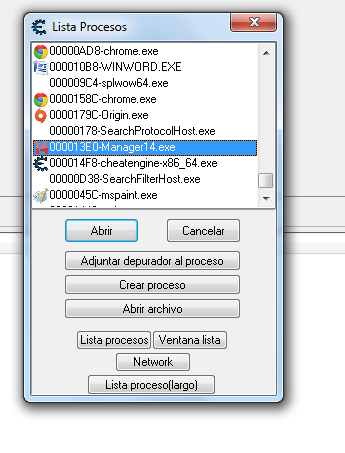
Lo primero de todo es bajarse CheatEngine http://www.cheatengine.org/downloads.php

Una vez lo tengamos instalado ya podremos modificar la fecha de inicio de FIFAManger14. Abrimos nuestro FIFAManager14, y cuando estemos en el menú principal, abrimos Cheat Engine.

Seleccionamos Archivo 🡪 Abrir Procesos

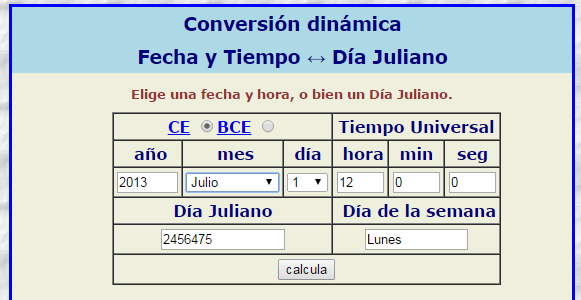


Nos mostrará los procesos abiertos y seleccionamos el de FIFAManager14, reconocible por el icono y nombre

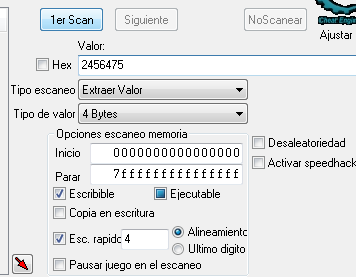


Ahora debemos convertir la fecha de Inicio de nuestro FIFAManager, a su valor en el calendario Juliano, ya que internamente el juego usa estas fechas. La fecha es 01/07/2013.

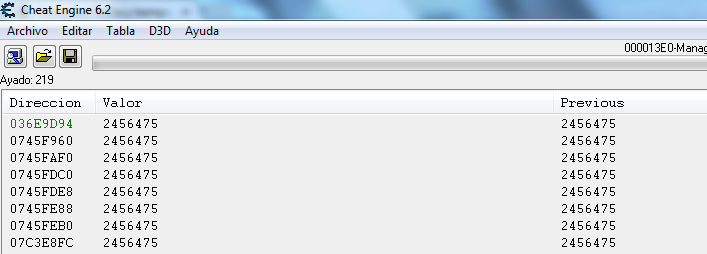
Para la conversión he encontrado esta página <http://www.ugr.es/~eaznar/conversorFecha.htm>, ponemos la fecha que queremos y nos muestra el valor Juliano



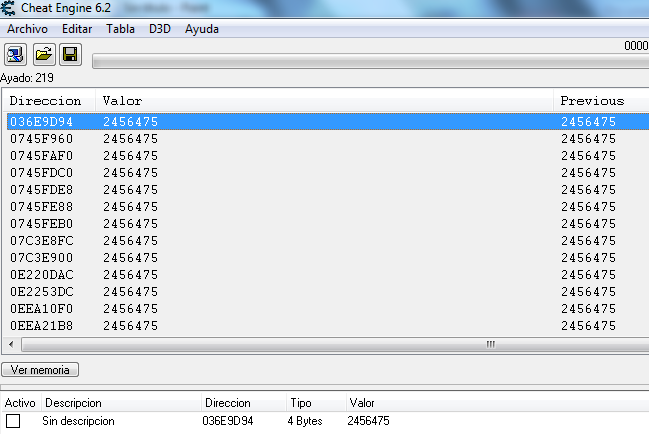
Con ese valor volvemos Cheat Engine y lo buscamos, para ello lo ponemos en el campo Valor y pulsamos 1er Scan



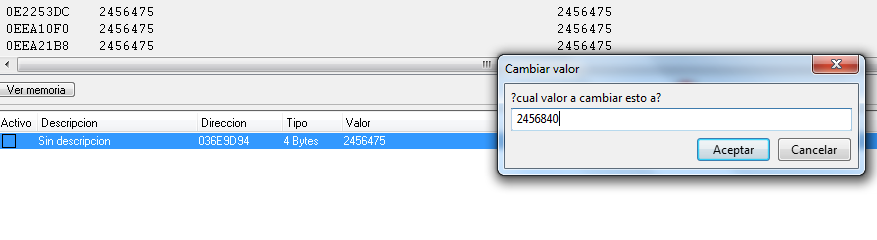
Nos mostrará todo lo que encuentre en el juego con ese resultado



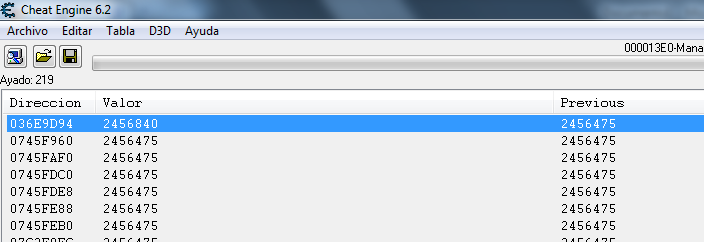
Hacemos doble click sobre el primer resultado (cuya dirección se muestra en verde), y nos lo lleva a la parte inferior



Ahora elegimos la fecha en la queramos que empiece el juego (tiene que ser 1 de Julio), y la convertimos al calendario Juliano, y modificamos el valor de línea que hemos seleccionado con el cheat engine, con la nueva fecha, haciendo doble click sobre el valor

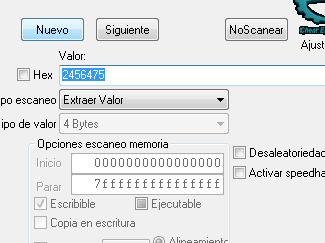


Aceptamos y queda modificado el valor en el juego.

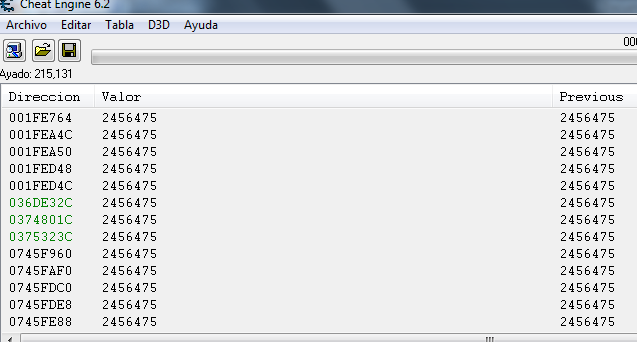


Ahora volvemos la juego e iniciamos una partida nueva, esta partida no es la buena, por lo que no hace falta esmerarse mucho en la configuración, con seleccionar una liga y elegir cualquier equipo vale, simplemente iniciamos una partida y llegamos a la ventana principal del juego (la fecha de comienzo sigue siendo la misma de siempre), y volvemos la menú principal.

Nuevamente vamos a Cheat Engine y volvemos a realizar la misma búsqueda que antes, pulsando Nuevo, y luego en 1er Scan



Nos vuelve a mostrar todo lo que encuentra, entre los resultados buscamos los marcados en verde



Actualizamos su valor con el nuevo, y ya podemos comenzar una partida nueva, que ya comenzará en la fecha elegida, guardamos y ya podemos cerrar Cheat Engine.

Para muestra una partida en 1958…



Este método seguramente sea válido para cualquier versión del juego, pero las direcciones serán diferentes.

# Modificar la fecha del editor

Para el editor el método en más sencillo, abrimos el editor y Cheat Engine. Buscamos la fecha Juliana del 01/07/2013, y modificamos el primer valor encontrado (dirección marcada en verde), con la nueva fecha que queramos. Con eso el editor calcula las edades en función de la nueva fecha, y permite poner en las trayectorias de los jugadores fechas hasta 1/1/2015.

Lo que no he conseguido es saber qué es lo que hay que modificar para cambiar los topes de la fecha del fin de contrato, y las condiciones de contrato (lesiones, cesiones, etc..) y los años de los títulos de equipos, aunque creo que esto tampoco estaba logrado en el editor de los franceses.